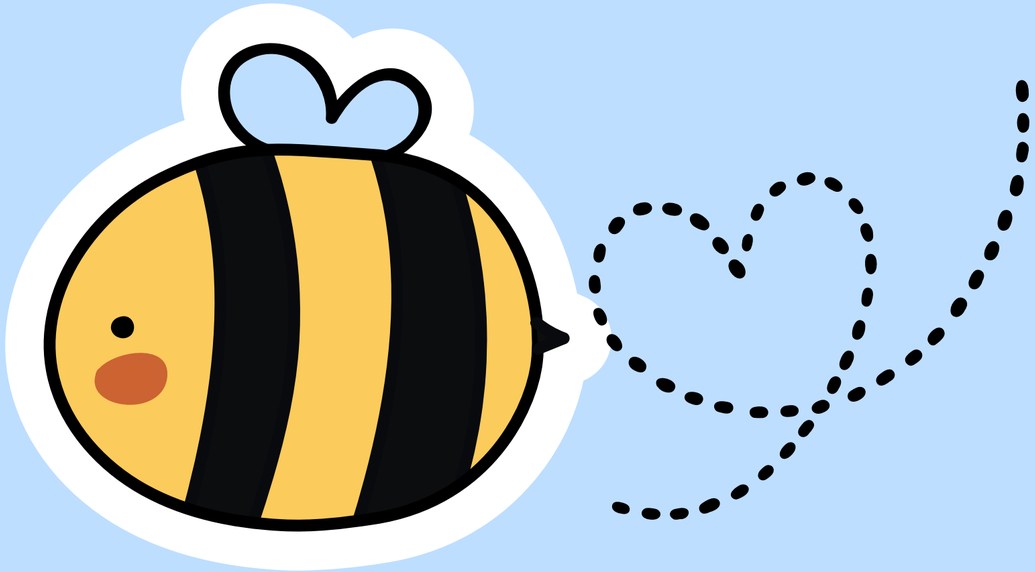
BEE-BOT.....BE HAPPY!

ESPERIENZA DI CODING E ROBOTICA
PER SVILUPPARE IL PENSIERO COMPUTAZIONALE



SCUOLA PRIMARIA
ISTITUTO COMPRENSIVO A.MANZONI

CHE COS’E’ IL CODING?

Il coding è uno strumento metodologico
che consente di risolvere problemi complessi, frazionandoli in problemi semplici.

CODING=PROGRAMMARE



CHE COS’E’ IL PENSIERO COMPUTAZIONALE?

Il pensiero computazionale ci permette di riformulare un problema apparentemente difficile in uno che siamo in grado di risolvere, anche riducendolo, trasformandolo, simulandolo….

.

(WING,2006)

IL CODING A SCUOLA



Con i bambini è possibile sviluppare il pensiero computazionale attraverso attività ludiche, intuitive e divertenti che insegnano loro a programmare.
Il coding a scuola non si limita alla scrittura del codice, il coding diventa strumento di apprendimento.

PERCORSO CLASSE I - II
GIUGNO 2024

DESCRIZIONE DELL'AZIONE

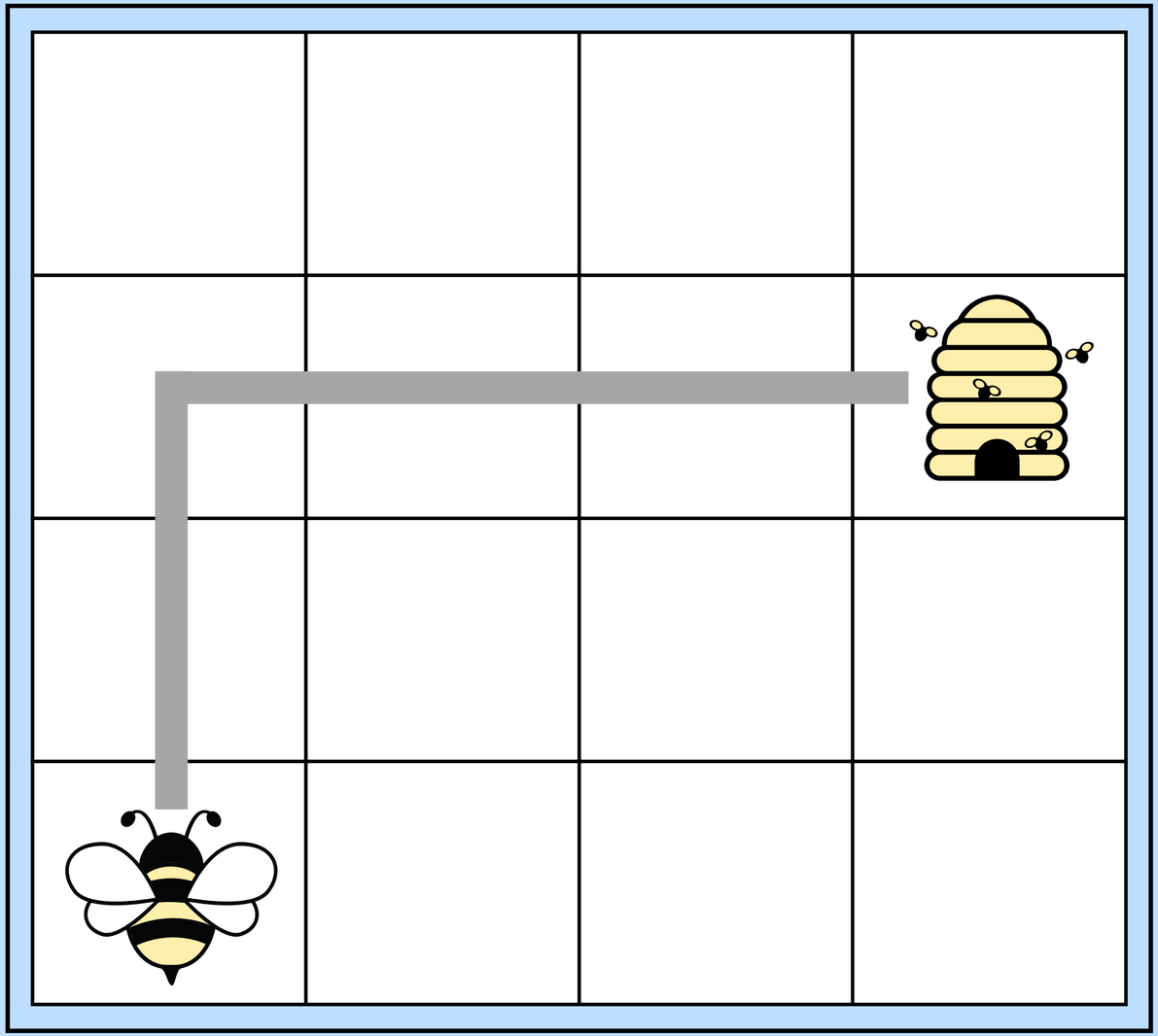
Nell'ambito del DM65 - Competenze STEM per la scuola primaria si intende promuovere e valorizzare gli spazi laboratoriali di apprendimento innovativi e la realizzazione di azioni con strumenti digitali idonei a favorire una didattica inclusiva attraverso l'uso critico e creativo della tecnologia .

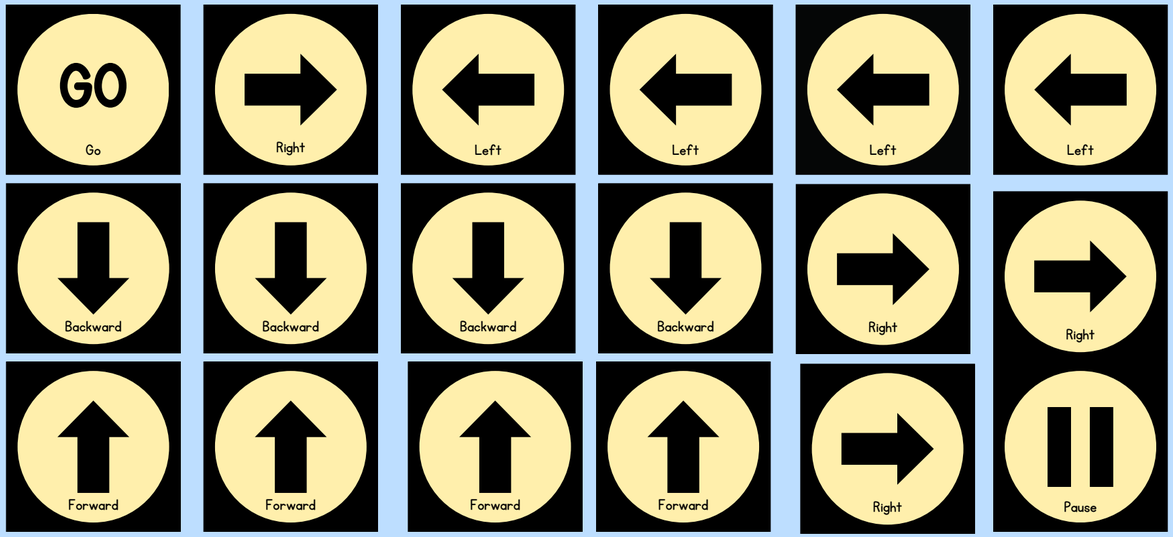
Le azioni saranno volte allo sviluppo di competenze trasversali per stimolare i bambini e le bambine a osservare la realtà, raccogliere dati, raggruppare, ordinare, quantificare e misurare, aggiungere e togliere, numerare, formulare ipotesi, elaborare idee personali da confrontare con i compagni e con le figure educative, pianificare azioni per verificarne la correttezza, collocare eventi e situazioni nel tempo e nello spazio.

Le attività pensate per adattarsi all'età dei bambini e delle bambine, realizzate in un contesto ludico, saranno caratterizzate principalmente da 3 fasi:

- Coding unplugged: progettare percorsi e realizzarli con il proprio corpo;
- Conosciamo il kit Bee-Bot;
- Programmiamo la Bee-Bot e facciamola muovere

Il linguaggio di programmazione a blocchi, molto intuitivo ed efficace per un approccio iniziale alla robotica permetterà agli alunni di agire in autonomia promuovendo in loro lo sviluppo del pensiero computazionale, la logica e la conoscenza numerica.




GO
Go
Right
Left
Left
Left
Left
Backward
Backward
Backward
Backward
Right
Right
Forward
Forward
Forward
Forward
Right
Pause